

Šrafiranje, tekst, blokovi

v.prof.dr. Samir Lemeš

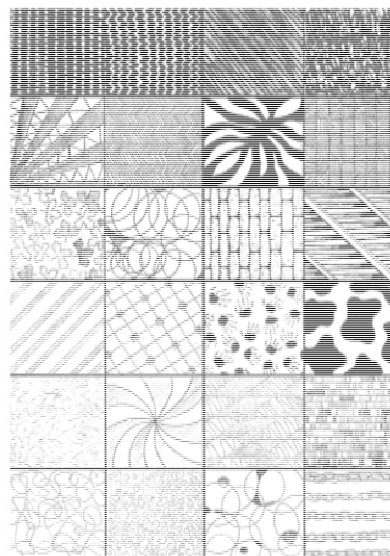
Predavanja za predmet
"Kompjutersko oblikovanje parkovskog prostora (CAD)"

Šumarski fakultet u Sarajevu, 2017.



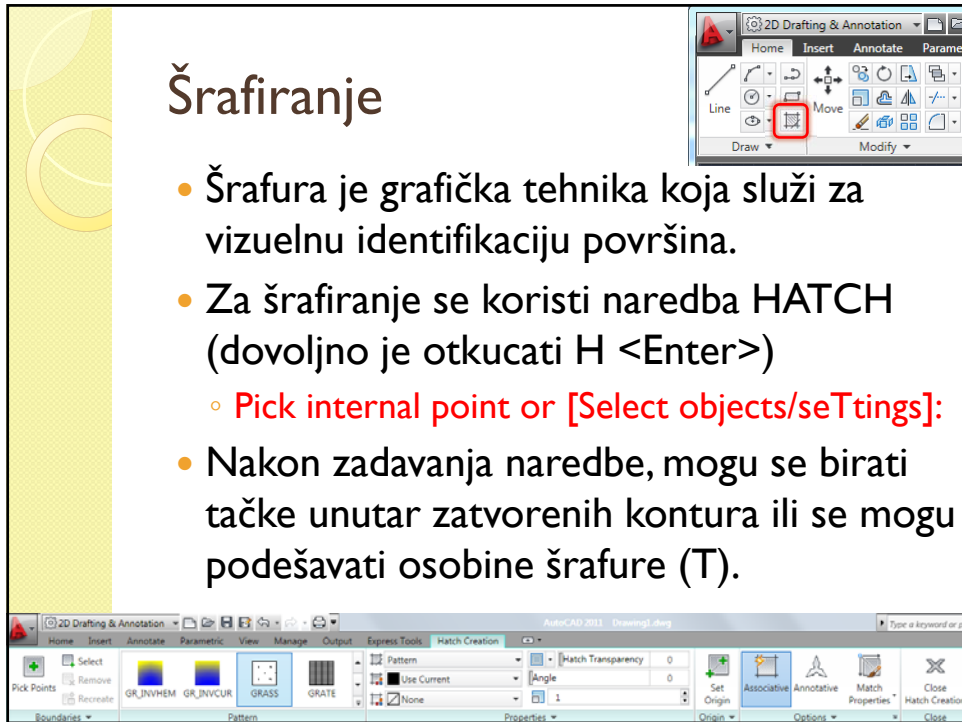
Šrafiranje, tekst, blokovi

- Šrafiranje
- TEXT
- MTEXT
- STYLE
- Blokovi



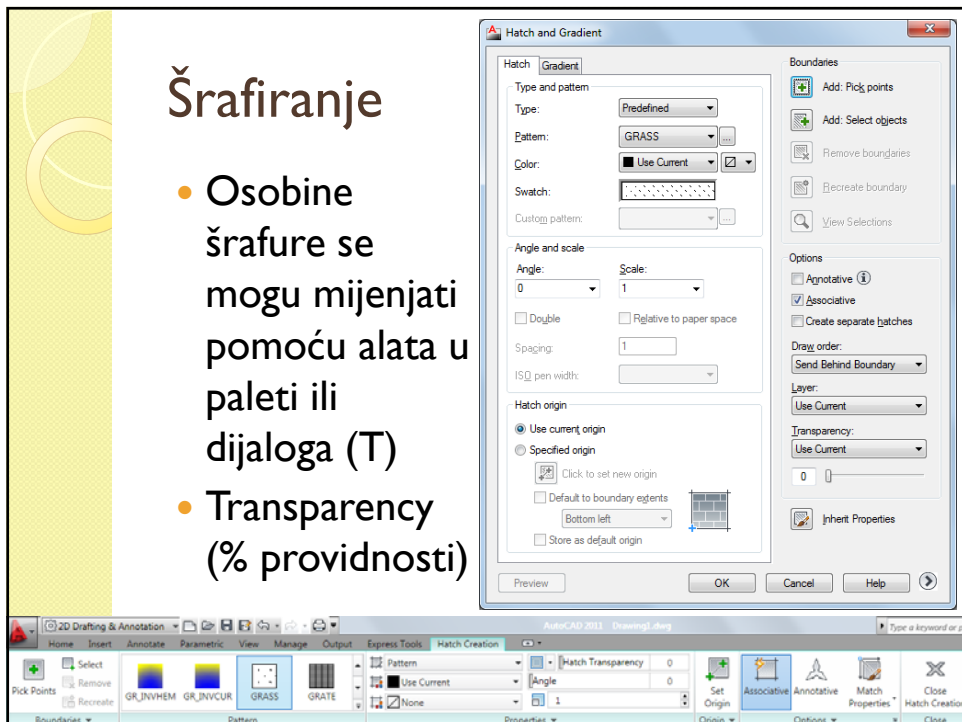
Šrafiranje

- Šrafura je grafička tehnika koja služi za vizuelnu identifikaciju površina.
- Za šrafiranje se koristi naredba HATCH (dovoljno je otkucati H <Enter>)
 - Pick internal point or [Select objects/Settings]:
- Nakon zadavanja naredbe, mogu se birati tačke unutar zatvorenih kontura ili se mogu podešavati osobine šrafure (T).



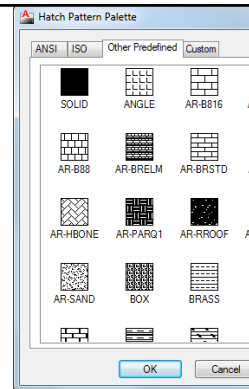
Šrafiranje

- Osobine šrafure se mogu mijenjati pomoću alata u paleti ili dijaloga (T)
- Transparency (% providnosti)



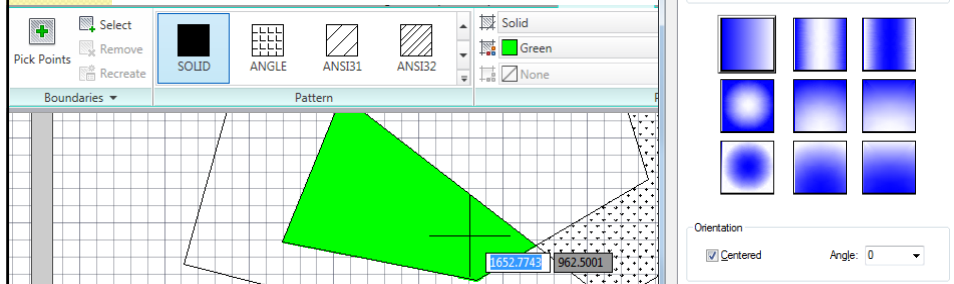
Šrafitiranje

- Šrafuru treba crtati obavezno na posebnom sloju
- Najčešće se podešavaju:
 - Oblik šrafure (Pattern)
Mogu se definisati korisnički oblici (datoteke .PAT)
 - Ugao (Angle) - za ANSI31 šrafuru ugao 0 ili 90
 - Gustoća šrafure (Scale)
- Izbor površina se može vršiti detekcijom površina unutrašnjom tačkom (Pick points) ili izborom linija koje definišu granicu (Select Objects)



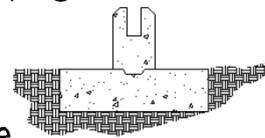
Šrafitiranje

- Pored klasičnih šrafura, koje se sastoje od linija, mogu se koristiti i postepeni prelazi boja (gradijenti).
- SOLID pattern popunjava površinu jednom bojom.



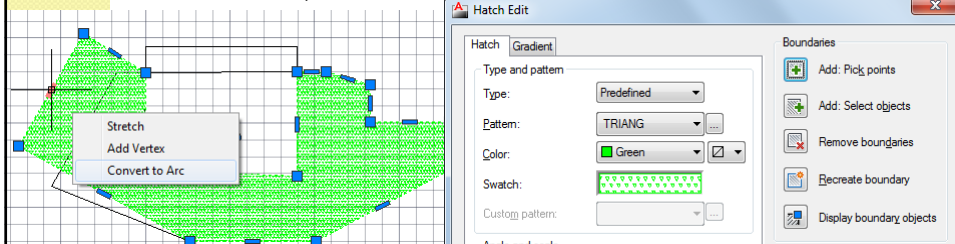
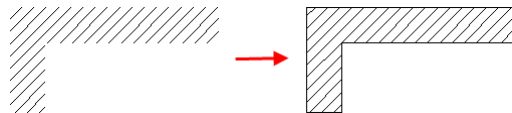
Šrafiranje

- Osobina asocijativnosti pravi relaciju između oblika površine koja se šrafira i objekata koji definišu granice šrafure.
- Za crtanje šrafura koje nemaju granice, koriste se pomoćne linije, koje se nakon crtanja neasocijativne šrafure uklone.
- Može se koristiti i opcija "Remove boundaries"



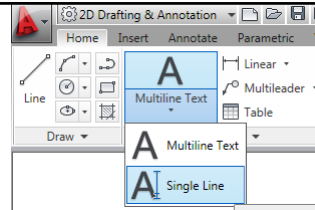
Šrafiranje

- Od šrafure se može kreirati novi objekat definisan granicama šrafure: Recreate boundaries: Region / Polyline
- Zadržavanje miša iznad hvataljki:



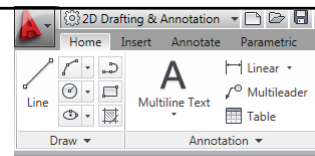
TEXT

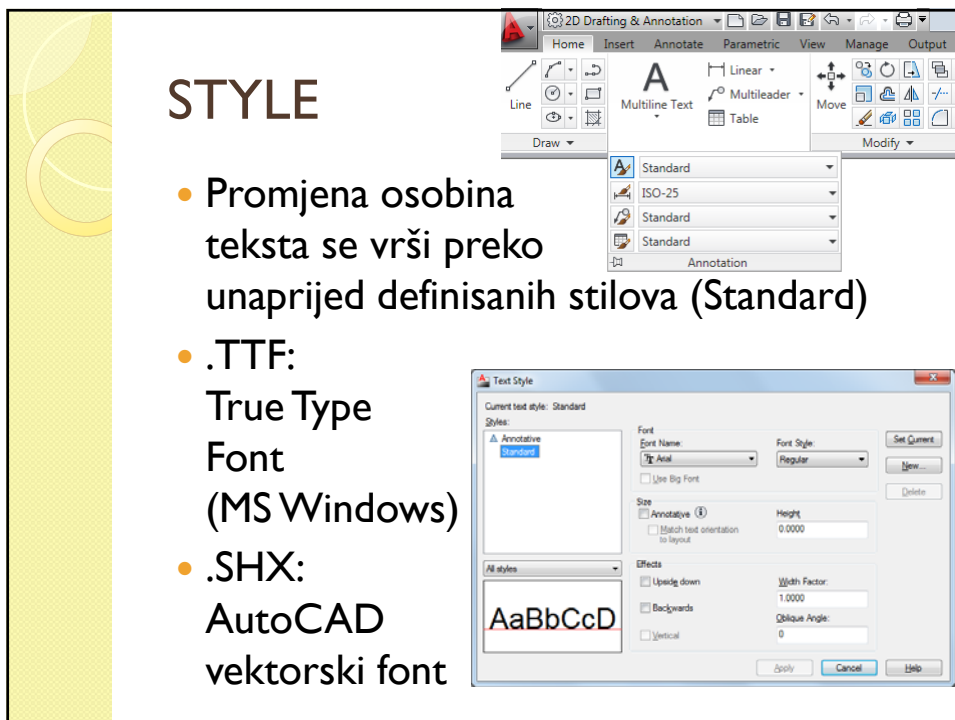
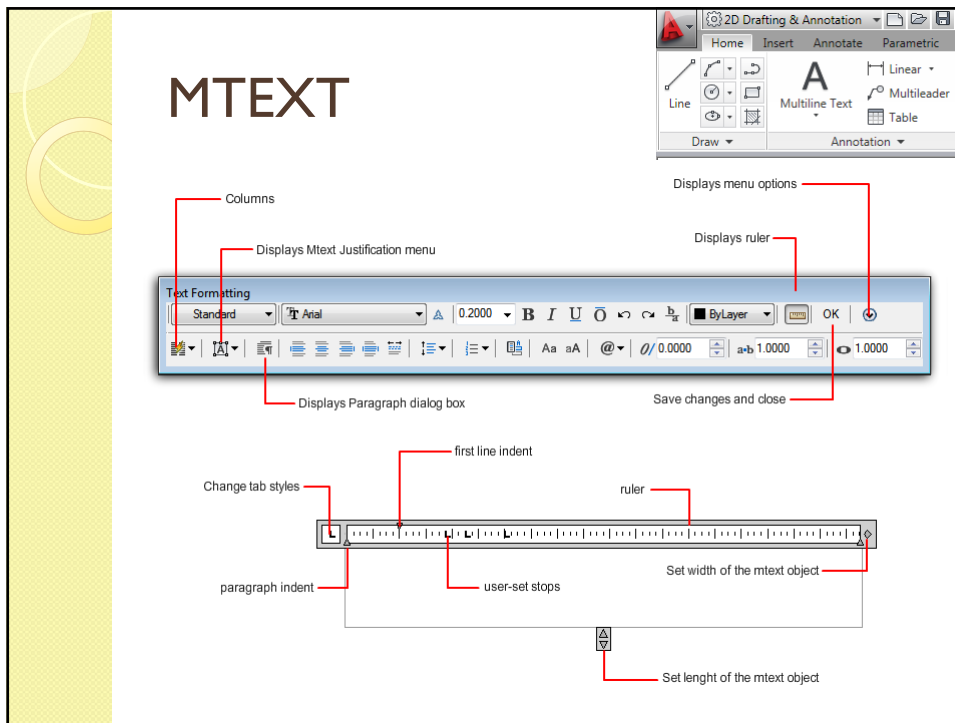
- Preporuka: kreirati poseban sloj za tekst.
- Kratki tekst – svaki novi red (Enter) kreira poseban objekat
- Command: TEXT
 - Current text style: "Standard"
Text height: 2.5000 Annotative: No
Specify start point of text or [Justify/Style]:
Specify height <2.5000>:
(visina teksta u izabranim jedinicama mjere)
Specify rotation angle of text <0>:
(ugao rotacije teksta od horizontale)



MTEXT

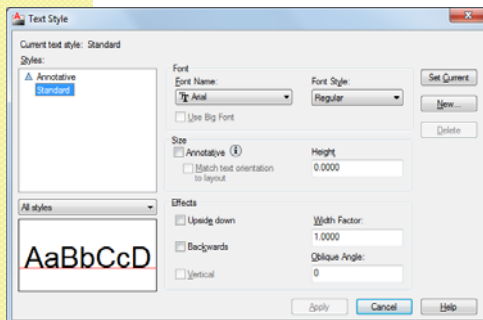
- Tekst uređen s paragrafima (pasusima) iz programa za obradu teksta
- Command: MTEXT
 - Current text style: "Standard" Text height: 2.5 Annotative: No
 - Specify first corner:
 - Specify opposite corner or [Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width/Columns]:
- Definiše se pravougli okvir za unos teksta (tačkama na dijagonali).





STYLE

- Visina teksta (Height) različita od 0.00 neće zahtijevati unošenje visine nakon naredbe TEXT.
- Oblique angle: kosa slova (Italic = 15°)



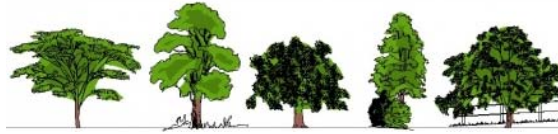
Simplex
Oblique

Blokovi

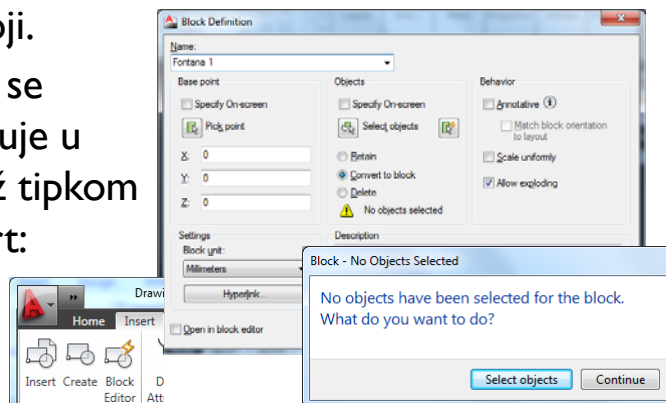


- Dio crteža, koji se sastoji od jednog ili više objekata, može se grupisati i koristiti kao poseban objekat – blok.
- Obično se tako unose složeniji objekti koji se ponavljaju na crtežu.
- Blokovi se mogu koristiti samo unutar jedne datoteke (BMAKE, BLOCK) ili kao zasebne datoteke (WBLOCK) koje se mogu ubacivati i druge dokumente.

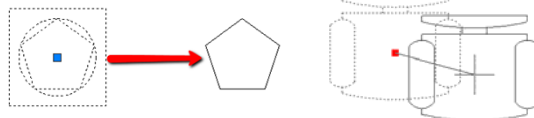
Blokovi



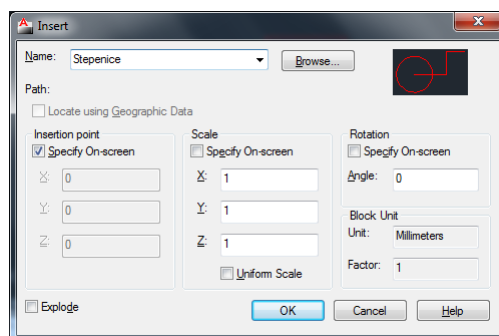
- Kod kreiranja bloka treba mu odrediti ime, karakterističnu tačku koja mu definiše položaj, i objekte od kojih se sastoji.
- Blok se ubacuje u crtež tipkom Insert:



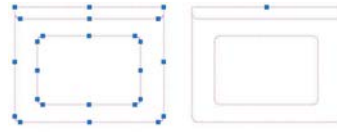
Blokovi



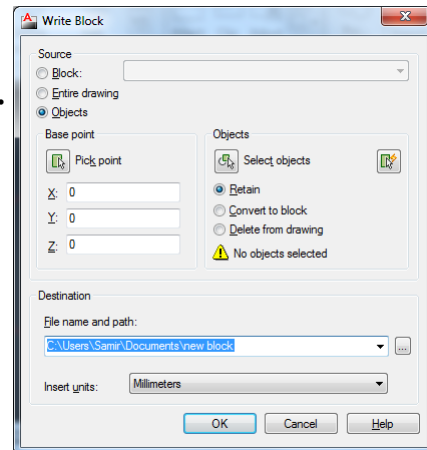
- Prilikom ubacivanja blokova, treba odrediti:
- Početnu tačku (Insertion point)
- Faktor skaliranja (Scale) po x,y,z osama
- Ugao rotacije (Rotation)
- Specify On-screen
- Explode
- Uniform Scale



Blokovi



- Naredba WBLOCK služi za kreiranje blokova koji se pohranjuju u posebne datoteke.
- Tako se isti blok može koristiti u više crteža ili se može poslati e-mailom.



Blokovi



- Ubacivanje bloka iz spoljne datoteke:
- Koristi se isti postupak kao i za interne blokove, samo što se tipkom Browse pronađe datoteka koja sadrži blok.
- U jednoj DWG datoteci može biti više blokova.

