



## Programiranje za Internet

predavanja  
 doc.dr. Samir Lemeš  
 slemes@mf.unze.ba



## 19. Boje i slike

- Rad s bojama
- Pozadina stranice
- Kodiranje boja
- Veličina slika u HTML dokumentima
- Korištenje manjih datoteka
- Prozirne i isprepletene GIF slike
- Isijecanje velikih slika

## Rad s bojama

- Uz naredbu <BODY> se može dopisati šest argumenata:
  - BACKGROUND, BGCOLOR
  - TEXT
  - LINK, VLINK, ALINK
- Alternativa: redefinisanje CSS stila za tag BODY

## Rad s bojama

- Argumentima BACKGROUND i BGCOLOR kontrolira se izgled, odnosno boja pozadine web stranice.
- TEXT – boja običnog teksta (crna)
- LINK – boja tekstualnih linkova (plava)
- VLINK – posjećeni linkovi (magenta)
- ALINK – aktivni linkovi

## Pozadina stranice

- <BODY BACKGROUND="slike/XY.gif">
- Pozadina web stranice bit će ispunjena slikom XY.gif koja će se višestruko ponavljati
- Slike moraju biti što manje
- Poželjno je provjeriti kako slika izgleda na ekranu sa manjom dubinom boje

## Kodiranje boja

- Argumentima za određivanje boja dodjeljuje se heksadecimalna RGB vrijednost.
- Za svaku od tri boje koriste se po dva znaka ispred kojih je smješten simbol #.
- Ti parovi znakova predstavljaju heksadecimalnu numeričku vrijednost između 0 i 255.
- Svaki znak predstavlja vrijednost od 0 do 15

## Kodiranje boja

- Crna boja: #000000
- Bijela: #FFFFFF
- Svaka boja kojoj su sve vrijednosti RR, GG i BB jednake je nijansa sive.

```
<BODY BGCOLOR="#000000"  
TEXT="#FFFFFF" LINK="#FF0000"  
VLINK="#400000" ALINK="#404000">
```

## Kodiranje boja

Boja	Tamna	Srednja	Svijetla
Crvena	#400000	#7F0000	#FF0000
Žuta	#404000	#F77F00	#FFFF00
Zelena	#004000	#007F00	#00FF00
Cijan	#004040	#007F7F	#00FFFF
Plava	#000040	#00007F	#0000FF
Ljubičasta	#400040	#7F007F	#FF00FF

## Kodiranje boja

- Argument COLOR se može dopisati uz većinu naredbi kojima se obuhvaća određeni dio teksta, <FONT>, <STRONG>,...
- I ovom argumentu može se dodijeliti RGB vrijednost boje.
- Neovisno o argumentima navedenim kod naredbe <BODY> dio teksta na koji se ovaj argument odnosi obojit će se tom bojom.

## Kodiranje boja

- Izbor boja u Dreamweaveru: R, G i B se mogu birati i decimalno, u HTML kodu će se pojaviti heksadecimalni ekvivalent.
- Primjer: #8080FF  
50% crvene  
50% zelene  
100% plave



## Veličina slika u HTML dokumentima

- Veličina slike je vrlo važna
- Upotreba *thumbnail* sličica unutar Web stranica ubrzava učitavanje stranica u browser
- Te sličice obično predstavljaju hiperveze prema dokumentima unutar kojih se nalaze slike u punoj veličini

## Veličina slika u HTML dokumentima

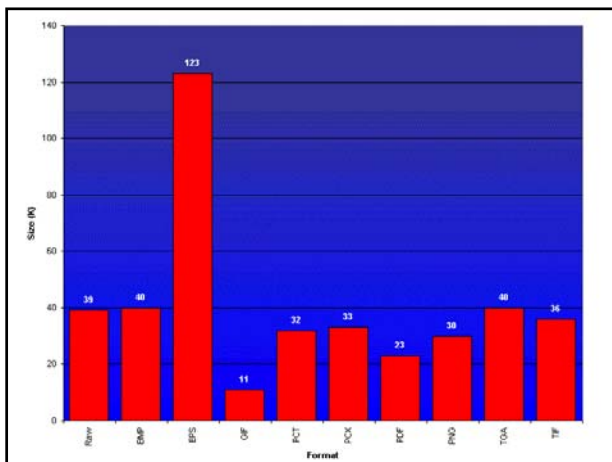
- Drugi način korištenja umanjjenih slika: `<IMG SRC="velika.gif" LOWSRC="mala.gif">`
- Pomoću jedne naredbe se navode imena datoteka manje i veće verzije iste slike.
- Prilikom prikazivanja ovakve stranice, browser prikazuje prvo manju sliku - LOWSRC.
- Nakon što se učita manja slika i cijeli tekst, tek onda browser učitava veću sliku.

## Veličina slika u HTML dokumentima

- **Trik#1:** Kao LOWSRC sliku upotrijebite crno-bijelu kopiju originalne obojene slike koju ste dodijelili SRC argumentu. Neka formati obiju slika budu jednaki: Time se postiže efekt osvjetljivanja.
- **Trik#2:** Definirajte LOWSRC sliku kao prvi korak u animaciji koja se sastoji od dvije slike. LOWSRC slika, na primjer, može prikazivati šolju čaja, a SRC slika tu istu šolju iz koje izlazi para. Tijekom učitavanja stranice, najprije će se na ekranu prikazati šolja, a potom i para koja iz nje izlazi.

## Korištenje manjih datoteka

- JPG format datoteka se preporučuje za fotografije na web stranicama
- Za prikaz grafike kao što su crteži, logotipi, geometrijski likovi pogodniji je GIF format
- GIF podržava dubinu boje do 256 nijansi, prozirnost, te animacije



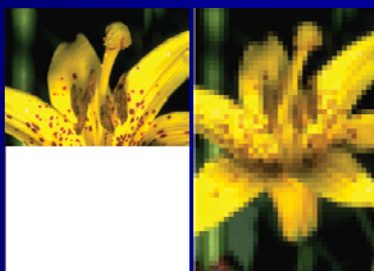
## Prozirne i isprepletene GIF slike

- Kod prozirne GIF slike, jedna vrijednost boje se proglašuje "prozirnom", tako da se vidi pozadina ispod nje



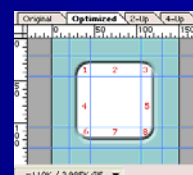
## Prozirne i isprepletene GIF slike

- Isprepletena (interlaced) GIF slika se prikazuje postepeno
- Primjer: dopola učitana slika



## Isijecanje velikih slika

- "Image slicing"
- Velike slike se "izrežu" na manje, a zatim se ubace u tabelu sa okvirom debljine 0



231 bytes	182 bytes	236 bytes
257 bytes	240 bytes	299 bytes
243 bytes		260 bytes

U HTML kodu, slike po stranicama su raširene na 100% visine ili širine