


  
 finansirano od strane
   
 Austrian
   
 Development Cooperation

# Programiranje za Internet



predavanja
   
 doc.dr. Samir Lemeš
   
 slemes@mf.unze.ba


## 24. JavaScript

- Praktične primjene JavaScripta
- Pozdravne poruke
- Ispisivanje pomoći
- Automatsko preusmjeravanje korisnika
- Automatsko preusmjeravanje uz potvrdu
- Stvaranje upita
- Kolačići (cookies)

## Praktične primjene JavaScripta

```

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
alert ("Dobro došli na našu Web stranicu. Na ovim
stranicama pronaci cete potpuni katalog nasih
izdanja, zajedno sa svim sadrzajima i primjerima
poglavlja. Bilo bi nam drago kad biste nam javili
kako vam se dopada nas Web. Svoje poruke
mozete poslati na adresu slemes@unze.ba. Hvala
na posjeti i zelimo vam ugodan boravak na nasim
stranicama! Ne zaboravite pogledati nova izdanja!")
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
  
```



## Ispisivanje pomoći

- Kombinirajući događaj `onMouseOver` s pozivom funkcije `window.status`, možete u statusnom retku browsera ispisivati poruku koja pojašnjava čemu služi neki element stranice ili gdje vodi hiperlink.
- Primjer, umjesto adrese, koja se u statusnom retku pojavi kad korisnik mišem dođe iznad hiperlinka, ispisuje se detaljnije objašnjenje stranice:
 

```

<A HREF="novost.htm"
onMouseOver="window.status='Sve što želite
saznati o nama!';return true">Novosti!</A>
      
```

## Automatsko preusmjeravanje korisnika

- HTML Meta tag:
 

```

<META HTTP-EQUIV="REFRESH" ...>
      
```
- JavaScript:
 

```

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
alert("Promijenila se naša URL adresa. Sada ćemo
vas automatski prebaciti na našu novu adresu.")
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY
onload="location='http://nova.adresa.com'">
      
```

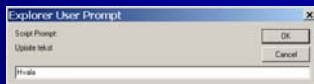
## Automatsko preusmjeravanje uz potvrdu

```

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function redirect()
{
if (confirm ("Promijenila se naša URL adresa. Pritisnite
OK ako želite posjetiti našu novu adresu."))
{
location='nova_stranica.htm'
}
}
//-->
</SCRIPT>
<BODY onload="redirect()">
  
```

## Stvaranje upita

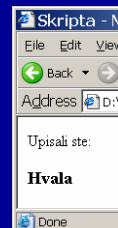
```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function function1()
{
  var $TypedText
  $TypedText = prompt ("Upisite tekst", "")
  return $TypedText
}
//-->
</SCRIPT>
```



## Stvaranje upita

- Ako nakon upisa želimo ispisati što je korisnik napisao, unutar Web stranice upotrijebit ćemo funkciju **document.write** na onom mjestu gdje želimo ispis.

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
var $Text
$Text = function1 ( )
document.write("<P>Upisali ste:
<P><H3>" + $Text + "</H3><P>")
//-->
</SCRIPT>
```



## Kolačići (cookies)

- Svaki skriptni jezik, pa i JavaScript, ima samo ograničen pristup korisnikovom disku i datotekama, jer bi to predstavljalo preveliki sigurnosni rizik.
- Mogućnost neposrednog pisanja u datoteku učinila bi pisanje skriptnih virusa vrlo jednostavnim; skript bi mogao zapisati virus na disk ili izbrisati neku vašu datoteku čim dodete na Web stranicu.
- Postoji način na koji JavaScript program može upisivati nešto na tvrdi disk korisnika, a to su kolačići (cookies).
- Skripta može browseru poslati neke podatke koje će on pohraniti u datoteku cookies.txt.
- Kasnije, skripta može tražiti da joj browser vrati neki sadržaj iz te datoteke.

## Kolačići (cookies)

- Naprimjer, kada korisnik naruči neke knjige, u datoteku s kolačićima zapišemo sve podatke koje nam je on poslao (ime, prezime, adresu, telefon) i upamtimo koje je knjige naručio.
- Sljedeći put kada posjeti naše Web stranice, iz datoteke s kolačićima pročitamo njegovo ime i sve podatke, te automatski popunimo cijeli formular, kako bismo ga oslobodili potrebe da nanovo upisuje mnoštvo podataka.
- Od korisnika možemo zatražiti samo potvrdu je li sve ispravno upisano, za slučaj da netko drugi sjedi za njegovim računarom i želi upisati svoje ime.

## Kolačići (cookies)

- Kada stvarate novi kolačić, morate navesti kada će mu isteći "rok trajanja".
- Ako roka nema, browser ga neće upisati u datoteku cookies.txt nakon izlaska iz browsera.
- Svi browseri drže kolačiće u memoriji tijekom rada i spremaju ih na disk tek po izlasku iz programa.
- Na taj način možete pamtit i neke podatke samo tijekom jednog posjeta Web stranici.
- Browseri automatski izbacuju kolačiće kojima je rok istekao.
- Browser ne smije čuvati više od 300 kolačića od kojih je svaki veličine najviše 4 KB.
- Ukupna veličina datoteke cookies.txt zbog toga neće nikad biti veća od 1,2 MB.

## Kolačići (cookies)

- Da bismo stvorili i kasnije pročitali jednostavan kolačić, u svom programu ćemo napisati sljedeće dvije funkcije:

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function SetCookie(name, form) {
  document.cookie = name + form.textCookie.value + ";";
  form.textCookie.value = ""
}
function ShowCookie(form) {
  form.textCookie.value = document.cookie
}
//-->
</SCRIPT>
```

## Kolačići (cookies)

- Sada moramo stvoriti odgovarajuće sučelje za upis podataka koji će se spremi kao kolačić:

```
<FORM>
<INPUT TYPE="Text" NAME="textCookie" size=50
  ROWS=10 COLS=73><P>
<I>Kliknite na ovo dugme da biste poslali kolačić:</I><BR>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Create Cookie"
  NAME="butSet" onclick="SetCookie('Cookie1',
  this.form);"><P>
<I>Kliknite na ovo dugme da biste prikazali sadržaj novog
  kolačića:</I><BR>
<INPUT TYPE="button" VALUE="Display Cookie"
  NAME="butDisplay" onclick="ShowCookie(this.form);">
</FORM>
```